

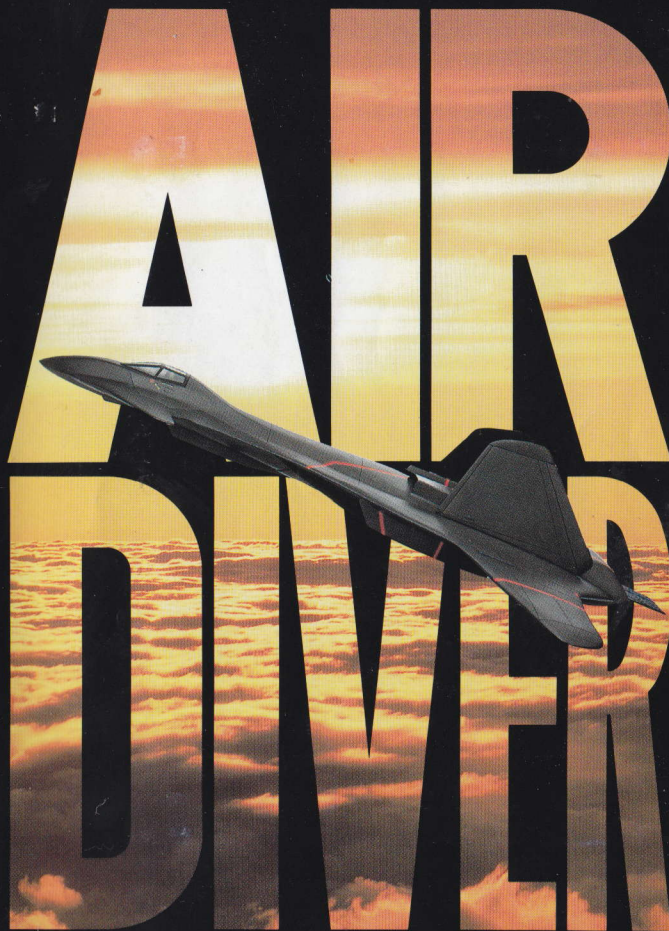
このゲームに関するご意見やご感想、お問い合わせは下記までお寄せください。なお、ゲームの進め方に関するお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

株式会社アスミック

〒162 東京都新宿区揚場町1-21 ☎03-235-5992

T-20023

この商品は、株式会社アスミックがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標「アスミック」の使用を許諾したものです。



とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書





このたびはアスミック・メガドライブカートリッジ「エアダイバー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームをより楽しむために、ぜひこの取扱説明書を良く読んでからゲームをおはじめください。

## 使用上のご注意

カートリッジは精密機器です。特に次のことに注意してください。

- カートリッジを抜き差しする時は必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。ONの状態のまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。
- カートリッジに強いショックを与えないでください。また、絶対に分解しないでください。
- カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりしないでください。
- カートリッジを保管する時は、極端に暑い所や寒い所、湿気の多い所を避けてください。
- カートリッジの汚れを拭く時は、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。
- 長時間ゲームをする時は、一時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

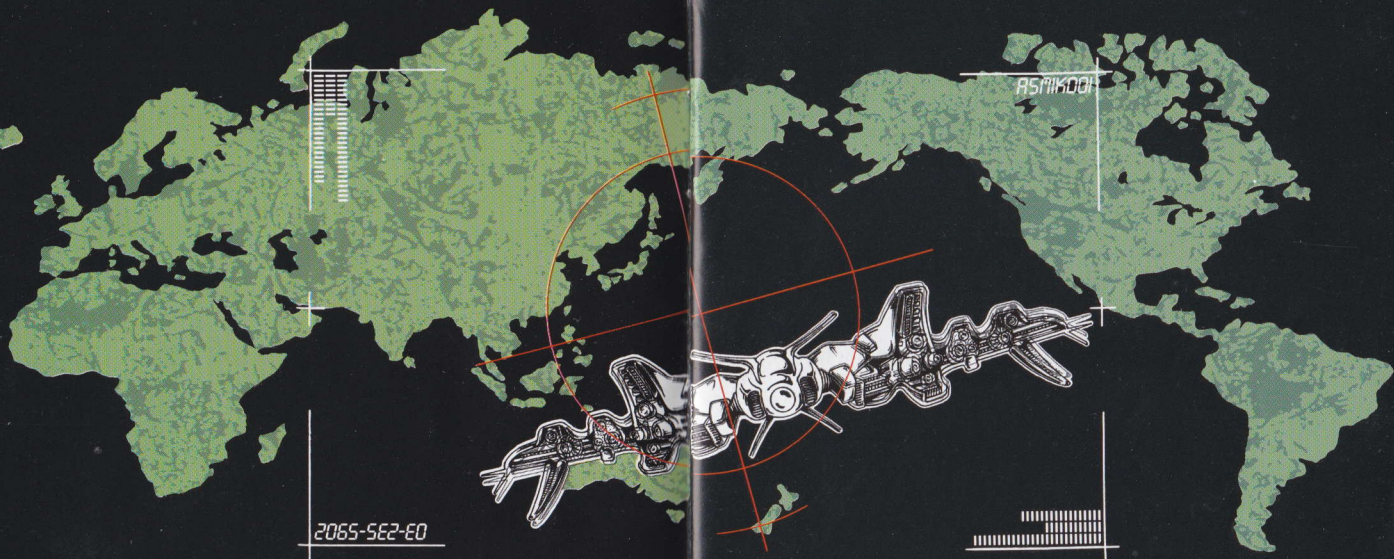


## MISSION

1. プロローグ……………P3
2. F-119/ステルス全貌……………P5
3. ゲームスタート……………P7
  - 《START》
  - 《OPTION》
4. ゲームオーバー&コンティニュー……………P8
5. コントロールパッドの使い方……………P9
6. ステルスの戦闘方法……………P11
7. エリア奪回の条件……………P12
8. 出撃エリアを決める……………P13
9. コックピットの機能……………P17
10. スペア・アイテムの搭載……………P18
11. エリア・データ……………P20
12. テロリスト空中空母の性能……………P21
13. テロリスト戦闘機の性能……………P23
14. ファイナル・ミッション……………P25



## それは突然、世界の空を強襲した!



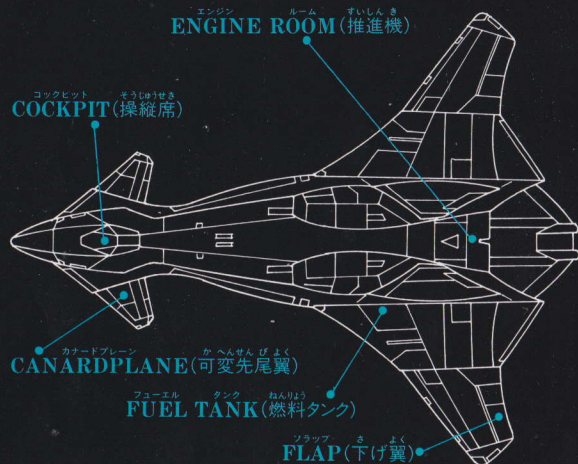
## PROLOGUE

西暦19XX年、米・ソ両大国の軍事力をも上回る、強大な力を持つ軍隊が生まれつつあった。一人の狂信的な科学者をリーダーとする巨大なテロリスト組織が、北洋の孤島をベースに地球規模の征服を企んでいたのである…。そして西暦20XX年、テロリスト組織はハイテク技術を駆使した巨大空中空母8機を完成させた。その能力は世界の軍事レベルをはるかに超え、各国の防衛網を次々と撃破していった。空中空母が飛び立ってから僅か数時間、世

界はテロリストの操るわずか8機の空中空母に制圧されてしまったのである。ちょうどその頃、最新鋭ジェット戦闘機・F-119/STEALTHは、空中輸送空母とともに南太平洋上空でテスト飛行をしていた。パイロットたちが事態を察知した時は既に遅く、完全に孤立状態になっていたのである。しかし、このF-119/STEALTHなら、たとえ一機でも敵の巨大空中空母に対抗しうる能力を持っている。いま、世界を救うのはステルスしかない。



# 世界にただ一つの、しかし最強の戦闘機!



ステルス

## F-119/STEALTH

さいしんえい こうくう き ぎじゆつ けつしゆう  
最新鋭の航空機技術を結集、

こうど せい  
高度なステルス性、

せ かい じんるい の こ ゆいっつ せんとう き  
世界に、そして人類に残された唯一の戦闘機。

み ち のうりよく  
ステルスの未知の能力とは...

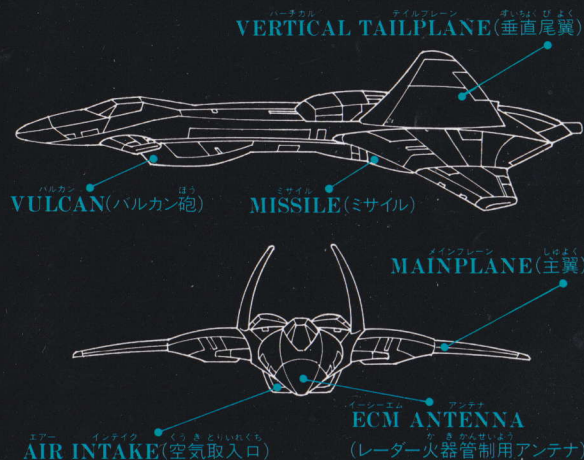
クルー どうじよういん めい  
CREW (搭乗員) : 1名

ウイングスパン ぜんぶく  
WINGSPAN (全幅) : 16.5m

レングス ぜんちよう  
LENGTH (全長) : 18.3m

ハイト ぜんこう  
HEIGHT (全高) : 4.25m

スラスト すいりよく  
THRUST (推力) : 23040kg × 4



マキシマム スピード さいだいそく ど マツハ  
MAXIMUM SPEED (最大速度) : 5.15 (MACH/300m)

ウェポン へいそう バルカン ミサイル  
WEAPON (兵装) : VULCAN + MISSILE

エンジン すいしん き ジーゼットアル  
ENGINE (推進機) : GZ R404

そうこう でん ばとう か さい とくしゆ とりよう でん ば せうしゆこうそう  
装甲 : 電波透過材 + 特殊塗料 + 電波吸収構造

せきさいのうりよく つうじようへい き  
積載能力 : 通常兵器 + スペアアイテム

た しどうしゆふくき のう そうび じ  
その他 : 自動修復機能 (スペアアイテム装備時)

み ち ちから ひ たたか テイク オフ  
未知の力を秘めたまま、いま戦いにTAKE OFF!!

## GAME START

カセットを<sup>ただ</sup>正しくセットしてからパワーを<sup>オン</sup>にしてください。タイトル画面<sup>がめん</sup>になったら、方向ボタン<sup>ほうこう</sup>の上下で<sup>スタート</sup>《START》または<sup>オプション</sup>《OPTION》を選択してスタートボタン<sup>お</sup>を押してください。

## START

ゲームがはじまります。



## OPTION

スタート時の設定<sup>せつてい</sup>をプレイヤーが変更<sup>へんこう</sup>することができます。方向ボタン<sup>ほうこう</sup>の上下で<sup>スタート</sup>変更<sup>へんこう</sup>する項目<sup>こうもく</sup>を選び、左右で<sup>変更</sup>変更<sup>へんこう</sup>してください。



## GAME OVER&amp;CONTINUE

敵機<sup>てつき</sup>との戦闘<sup>せんとう</sup>中に撃墜<sup>げきつい</sup>された場合、自機<sup>じき</sup>が残<sup>のこ</sup>っていれば撃墜<sup>げきつい</sup>されたところから(ボスキャラとの戦闘で撃墜<sup>げきつい</sup>され

た時はボスキャラが出現<sup>しゅつげん</sup>するところから)ゲームが再開<sup>さいかい</sup>します。はじめに設定<sup>せつてい</sup>した自機<sup>じき</sup>がすべて撃墜<sup>げきつい</sup>されるとゲームオーバーですが、ゲームオーバー画面でカウ

■ WE HAVE LOST  
COMMUNICATION. ...  
■ IT APPEARS THAT WE HAVE  
LOST THE AIR DIVER.  
■ MISSION ABORTED  
■ GAME OVER

■ CONTINUE 10.

ント・ダウン<sup>はうじ</sup>が「0」になる前にスタートボタンを押せばゲームをコンティニューすることができます。コンティニューした場合、ステルス<sup>の</sup>を乗せた空中空母<sup>くうちゅうくうぼ</sup>は、最後にクリアしたエリア上<sup>じょう</sup>に表示<sup>ひょうじ</sup>されます(空中空母の燃料<sup>りょうりゅう</sup>はそこまで消費<sup>しょうひ</sup>した分が差し引かれます)。

- スタート時の持ち機数<sup>じちきすう</sup>: 3、4、5機の中から選択<sup>せんたく</sup>。
- 難易度<sup>なんいど</sup>: EASY、NORMAL、HARDの中から選択<sup>せんたく</sup>。
- コントローラー<sup>じやうり</sup>の上下: NORMAL、REVERSEの中から選択<sup>せんたく</sup>。

(7ページ参照<sup>さんしやう</sup>)

- サウンドテスト: ゲームで使用<sup>しやうし</sup>されている音楽<sup>おんがく</sup>をすべて聞くことができます。

変更<sup>へんこう</sup>が終わったら、「EXIT」<sup>イグジット</sup>を選んで任意<sup>えんい</sup>のボタンを押してください。タイトル画面<sup>がめん</sup>に戻ります。



## HOW TO CONTROL

このゲームは一人用です。本体のコントロール端子1に  
コントロールパッドを接続してください。

## スタートボタン

ゲームの開始、中断、再開。



## 方向ボタン

自機の方向を変える。

上昇。上昇中にCボタンを2回押すと上昇大回転。

降下。

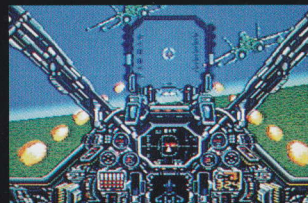
右旋回。右旋回中にCボタンを2回押すと右キリモミ。

左旋回。左旋回中にCボタンを2回押すと左キリモミ。



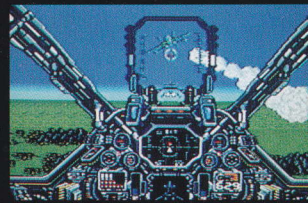
## Aボタン

バルカン砲の発射。  
出撃エリアの決定、  
コマンドの決定。



## Bボタン

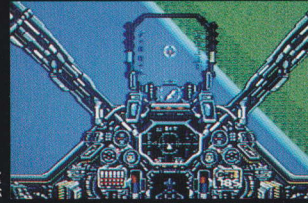
ミサイルの発射。



## Cボタン

アフターバーナーの作動  
(点火)。

アフターバーナーを使用  
すると、一時的にスピー  
ドがアップしますが、燃  
料の消費量が多くなります。また、方向ボタンの右、左、  
上を押しながらアフターバーナーを使用すると、キリモ  
ミや大回転などの回避飛行が可能です。



\* オプションで「REVERSE」を選んだ場合は「上昇」と「降下」が反対になります。

\* 敵空中母攻撃時、味方補給空母着艦時には、上昇大回転・キリモミ飛行はできません。左右への移動も、旋回ではなくスライド式の移動になります。



ほん かく てき

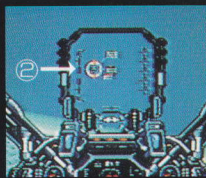
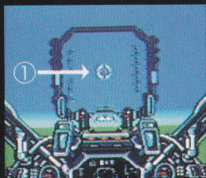
## 本格的ドッグ・ファイトが、いまはじまる!

さいしんえい せんとう き エフ の ミ つぎつぎ おそ  
最新鋭ステルス戦闘機・F-119に乗り込み、次々と襲い  
かかる敵戦闘機とリアルなドッグファイトを繰り広げな  
がら、各ステージのラストにいるテロリスト組織の空中  
空母を破壊してください。

こうげきほうほう  
攻撃方法

てっ き てき が めんちゆうおう しやうじゆん き わくない はい  
敵機や敵のミサイルが、画面中央の照準器の枠内に入る  
ようにステルスをコントロールしてください。

- バルカン砲は左右に1門ずつ。中央の固定式の照準  
(①)で狙いをつけてください。
  - ミサイルの照準は敵機が照準器の枠内に入ると自動的  
にロックオン(②)します。ロックオンしている状態で  
ミサイルを発射すれば、ミサイルは敵機を追尾して確  
実に撃墜します。ただし、敵機が  
ゲーム画面の外に出てしまった  
場合、ロックオンは解除されて  
しまいます。
  - ミサイルは装填数に限りがあり  
ますから、残弾数を考えながら  
使用してください。
- ロックオンとは……敵機を照準  
器の枠内に捕えることにより、  
コンピュータが動く目標物を追い続け、確実にミサイル  
を撃ち込めるシステム。

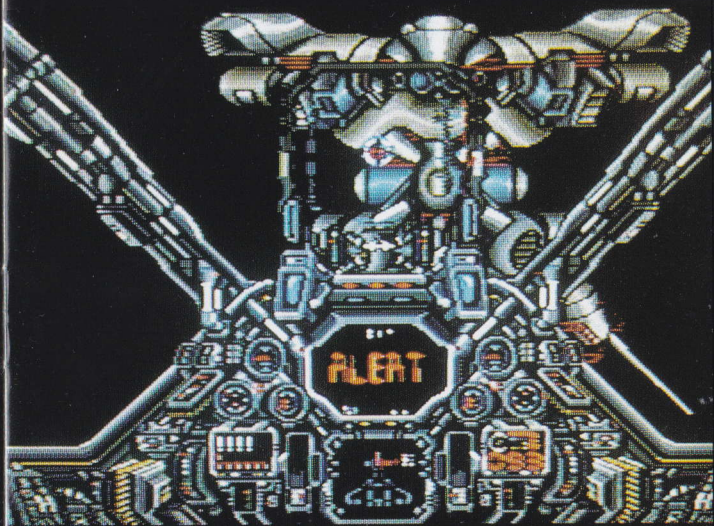


てき きよ だいい ぐう ちゆう ぐう ぼ げき は

## 敵巨大空中空母を撃破しろ!

てき せんとう き てい ど げきついで エー  
敵の戦闘機をある程度まで撃墜すると、Aクラスのパイ  
ロットが操る高性能戦闘機が出現します。この高性能戦  
闘機を倒さないうちは、敵の空中空母に近づくことがで  
きませんから、まず、この戦闘機を確実に撃墜してくだ  
さい。空中空母は、その種類によって仕掛けてくる攻撃  
方法や弱点が違います。プレイヤー自身の手で有効な倒  
し方を見つけてください。

いっていいいじよう あた てきぐうちゆうぐう ぼくはつ ついらく  
一定以上のダメージを与えれば敵空中空母は爆発、墜落  
します。敵の空中空母を破壊し、味方の補給空母に無事  
着艦した時点でエリア奪回となります。



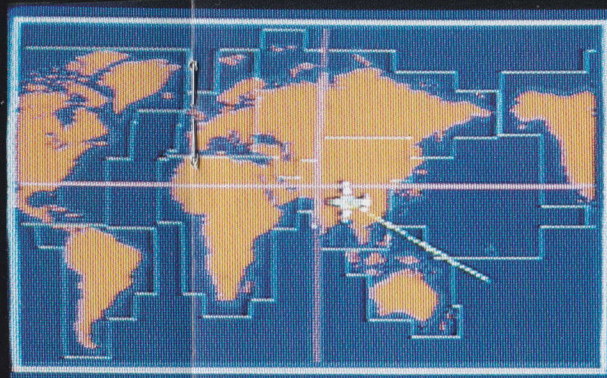


しゅつげき  
出撃エリアを決める/①

TOP SECRET BRIEFING No.1299302

せ かい ぶん だん  
世界は8つに分断された!

タイトル画面で《START》を選択すると、出撃エリア選択画面が表示されます。エリアは8つに分かれ、はじめは赤くカラーリングされていますが、クリアしたエリアは緑色に変化します。自分が出撃するエリアは、スクロールする世界地図とリアルタイム・データを見ながら選択することができます。エリアによって敵の軍備は変化しますから、表示されるデータを見て戦術を考えながら出撃エリアを決定してください。また、一つのエリアをクリアした場合も、再度世界地図が表示されます。赤くカラーリングされているエリアの中から、次に出撃するエリアを選んでください。



AREA NAME

■ ASIA

■ DEF 0002

AREA DATA

■ ATTACK

400

■ DEFENSE

350

■ MISSION  
ACHIEVEMENT

15%

COURSE

TRANSPORTER

しゅつげき  
[出撃エリア選択画面の操作方法]

ほうこう じやうげき せいかい せいかい せいかい せいかい せいかい  
方向ボタンの上下で地図上の横線が上下に、方向ボタンの左右で地図が左右に移動します。出撃したいエリアのところで座標を止めてAボタンを押してください。味方空中空母がステルス目標エリアまで輸送します。

ワーニング  
WARNING!

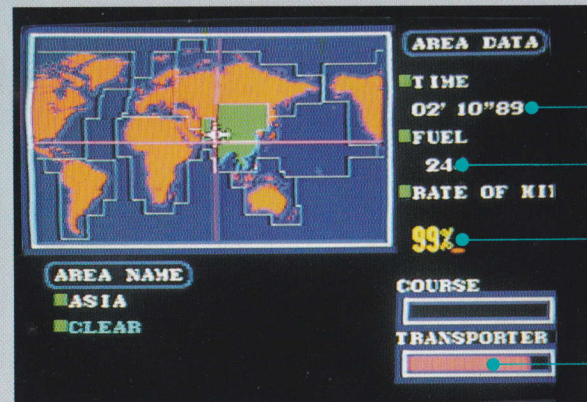
しゅつげき つ まえ くるうくう げ ねんりやう  
出撃エリアに着く前に空中空母の燃料が0になると、い じ しゅつげき ふ か のう じ りしりよう じ  
以後出撃不可能(×印表示)となり、ゲームオーバーになります。この場合はエリアの奪回計画(出撃エリアを選ぶ順序等)自体に重大な欠陥があるため、コンティニューすることはできません。



## 分析結果を判断するのはキミだ!

てきせんりようちゆう ざひょう はい ばあい  
敵占領中のエリアに座標が入った場合こうげきりよく  
攻撃力ぼうえきよく  
防御力にんむたつせいりつ  
任務達成率ざひょう  
座標エリアまでのひこうねんりよう  
飛行燃料ほきゅうきねんりよう  
補給機燃料

てきせんりようちゆう  
敵占領中のエリアでは、そこに  
はいび  
配備されている空中空母の性能  
やせんとうき かす てき  
戦闘機の数、敵パイロットの  
のうりよく そうごうてき ぶんせん けつ  
能力などを総合的に分析した結  
果がデータとして表示されます。  
にんむたつせいりつ ひく  
任務達成率が低いほど、そのエ  
リアを奪回するのは困難です。

ざひょう はい ばあい  
クリアしたエリアに座標が入った場合きんりよう  
クリアに要した時間せんとうきよう しようひねんりよう  
戦闘に要した消費燃料げきつりつ  
撃墜率ほきゅうきねんりよう  
補給機燃料

すでにクリアしたエリアでの戦  
闘状況を分析・処理し、データ  
を表示します。敵占領中エ  
リアのデータと比較して、敵の戦力  
をある程度予想することができ  
ます。撃墜率は、撃墜した戦  
機を、そのエリアの設定総  
敵機数で割り、100をかけたもの  
です。



## 計器類をしっかりと把握せよ!

画面に表示されるコックピットの計器類は、本物の戦闘機と同じようにそれぞれ実際に機能を持っています。

## 照準器

攻撃兵器の狙いを定める。

## スぺア・アイテムディスプレイ

現在残っているスぺア・アイテムを表示する。

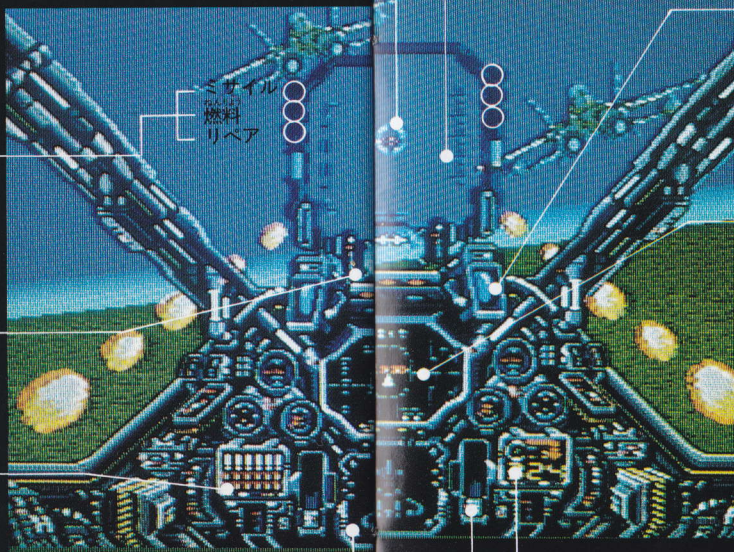
## 姿勢計

自機の傾斜角度を表示する。

## ミサイル残弾数計

ミサイルの消費状況を表示する。

エンジン部に敵機のパルカン砲を被弾すると、宙返りができなくなります(アフターバーナー、キリモミ飛行は可能)。また、主翼にパルカン砲を被弾した場合は、燃料の消費が激しくなります。



## 高度計

自機の高度に合わせて自盛りが上下する。

## ロックオンアラーム

後方に敵機が接近すると、赤く点滅する。

## レーダー/コマンド・ディスプレイ

ステルスナビゲーション・コンピュータと直結し、通常はレーダーとして周囲の敵機が存在を確認できる。非常時には緊急メッセージが表示される。

## 燃料計

燃料の消費状況を表示する。

## エンジン・インジケータ

エンジンの出力状態を表示する。



# いざ!という時のためにスペア・アイテム

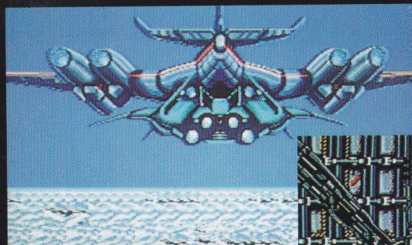
各エリアの敵空中空母を破壊すると味方空中空母が出現し、着艦した時点で機体の修理とミサイルの補給(50発)、燃料の補給を行なったうえで、さらに武器または燃料等を一つだけオートチャージ(自動搭載)してくれます。アイテムの種類をプレイヤーが選ぶことはできません。スペア・アイテムは、使用しなければチャージされた分だけたまっていきます(各最大2チャージ)。

自動修復装置……………3回被弾した時点で、1度だけ機体のすべてを自動的に修復します。

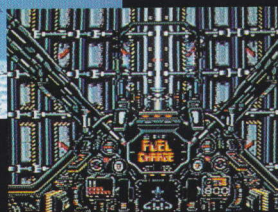
予備ミサイル……………78発分のミサイルを予備として装備できます。

予備燃料……………補給1回分の燃料を予備として装備できます。

\*予備ミサイル・予備燃料については各残料が0になった時点で自動装填します。



着艦!



燃料補給!

## TOP SECRET AREA DATA

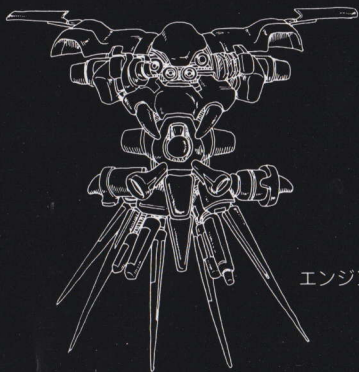
### テロリストたちの軍事レベルは…。

オーストラリア AUSTRALIA	敵アジトから遠いため、他の地域と比べると軍備が少ない。このエリアを攻略してゲームのコツをつかめ。	任務達成率 60%
北太平洋 NORTH PACIFIC OCEAN	広いエリアだが、それだけに軍備密度も薄く、エリアの奪回も容易だ。敵の空中空母は日本にいる。	任務達成率 60%
南アメリカ SOUTH AMERICA	敵機の数が多いため任務達成率が若干高いが、機種とパイロットがバラバラなため総合軍備力は高くない。	任務達成率 50%
アフリカ AFRICA	南半球では最強の軍備力。任務達成は容易ではないが、ステルス爆撃に慣れてくればエリア奪回は可能だ。	任務達成率 30%
ヨーロッパ EUROPE	AV-8Bを主力とする戦闘機配備で、守備力が高い。パイロットはAクラスで、後方からの攻撃が得意だ。	任務達成率 20%
アジア ASIA	攻撃能力の高い戦闘機が多数配備されている。スペア・アイテムをためてから出撃したいエリアだ。	任務達成率 15%
ユーラシア EURASIA	ソ連製最新鋭戦闘機を主力とした強力な軍備力を誇る。いうまでもなく、エリア奪回は困難を究める。	任務達成率 5%
北アメリカ NORTH AMERICA	AV-8Bを含めてかなりの数の最新鋭戦闘機が配備されている。パイロットは超Aクラスばかりだ。	任務達成率 5%



テロリスト空中空母の性能

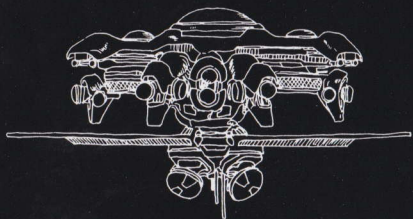
# 世界中を恐怖に陥れた



全方位浮遊空母  
クラドーマ

全長：205.0m  
全幅：178.1m  
総重量：10240 t  
最大速度：M1.8

エンジン出力：1015310HP  
乗組員：89人



高機動空中要塞  
メタリオン

全長：182.0m 全幅：169.0m 総重量：12040 t  
最大速度：M0.9 エンジン出力：875600HP  
乗組員：94人

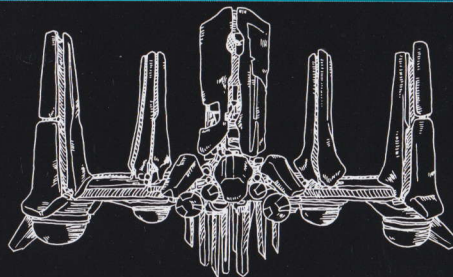
TOP SECRET BRIEFING No.1299302

# 無気味な空中空母。



汎用重爆撃機  
ワイバーン

全長：315.0m 全幅：193.0m 総重量：15210 t  
最大速度：M1.4 エンジン出力：985400HP  
乗組員：115人



空間強襲要塞  
ブレキシオン

全長：250.3m 全幅：200.5m 総重量：16930 t  
最大速度：M1.2 エンジン出力：1272500HP  
乗組員：125人



## いざ、世界の空を取

## ビグナーパイロットのための空中実戦ガイドブック

**序盤戦** <sup>じよばんせん</sup> 前方<sup>ぜんぽう</sup>から飛来する敵機<sup>ていき</sup>は、ロックオンしてミサイルで確実に撃ち落とせ<sup>うちおとし</sup>（ミサイルの残弾数には、くれぐれもご注意を）。後方<sup>こうほう</sup>から迫ってくる敵機<sup>ていき</sup>は、迂回<sup>うかい</sup>するか宙返り<sup>ちゅうへい</sup>（方向ボタンの上+Cボタンを2回）してやり過ごし、前方に捕捉せよ。

**中盤戦** <sup>ちゅうばんせん</sup> 一対一の戦いを挑んでくる高性能敵機<sup>こうせいのうていき</sup>は賢い。後方についてロックオン仕掛けてくるので、宙返りで対抗しよう。また、持久力が高いので一発では倒せないぞ。爆破するまで撃ちまくれ。

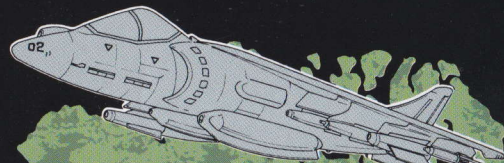
**終盤戦** <sup>しゅうばんせん</sup> 画面いっぱい<sup>がめん いっぱい</sup>に現われる敵空要塞<sup>てきくうようさい</sup>にはミサイルのロックオンが効かないので、うまく狙って命中させよう。バルカン砲も撃ちまくれ。被弾してフラッシュするポイントが弱点だ。エリア征服の時は近づいている、GO/GO/レッツGO/



MIG-29(ファルクラム)

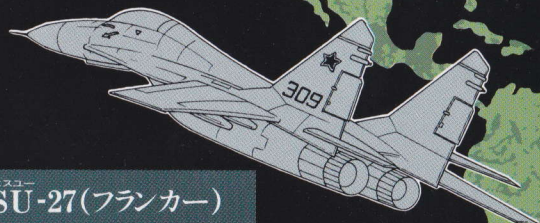
全長：17.32m  
全幅：11.36m  
総重量：18.000 t  
最大速度：M2.3  
推進機：ツマンスキーR-33D

## り戻すため…。



AV-8B(ハリアー)

全長：14.10m  
全幅：9.23m  
総重量：13.490 t  
最大速度：M1.0未満  
推進機：F404



SU-27(フランカー)

全長：21.60m  
全幅：14.70m  
総重量：27.200 t  
最大速度：M2.3  
推進機：ツマンスキーR-32



# ステルスに襲いかかる最 後の敵!? それは…。



## The Last

## ENEMY!?

すべての敵空中空母を撃破し、世界の空の平和を奪回したステルス。しかし、味方空中空母は着艦寸前に何者かに撃墜されてしまう。悠然と飛び去ろうとする謎の敵機は、新たな敵か？ それともテロリストの生き残りか？ いずれにしても、残された燃料・兵器はわずか。ステルスの最後の戦いの行方は…。

- このゲームは点数を競うゲームではありません。  
出撃エリアの軍備力を分析し、確実にテロリストたちを倒していかなければ世界の平和は訪れません。
- 本格的フライトシミュレーションとしても楽しめる。  
リアルなコックピット画面からの操縦は、フライトシミュレーションとしてもお楽しみいただけます。